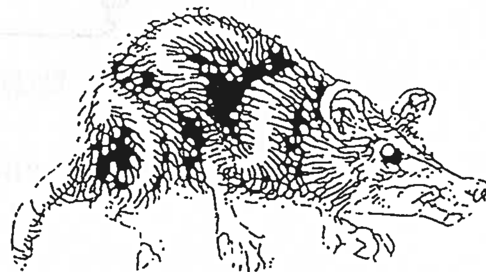
PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - *kun for medlemmer*

Nr. 88, onsdag 14. oktober 1992



Redaksjonelt

Dette nummerets største nyhet er utvilsomt at X-Con II er vel i havn. Vi velger å bruke uttrykket "i havn" selv om X-Con IIs tilknytning til det maritime miljøet var vesentlig mindre påtagelig enn forrige X-Con. Det var faktisk en riktig vellyket kongress med ca 150 deltagere - hvilket gjør X-Con til landets nest største kongress på spillfronten. Lokalene denne gangen lå svært så landelig til - hvilket dessverre betyr at down town Hønefoss lå akkurat så langt unna at man ikke uten videre spaserte dit.

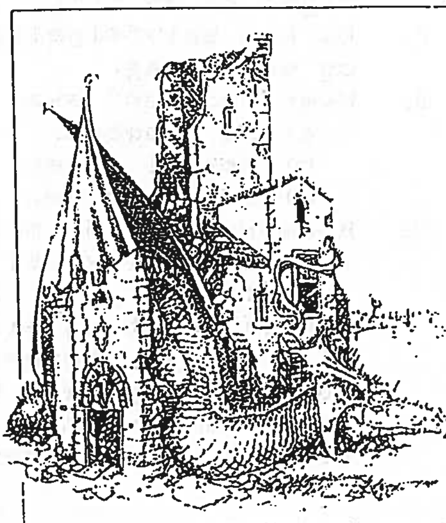
Videre bør nevnes at året 1992 byr på enda en kongress, den ikke totalt ukjente kongressen i den knøttlille landsbyen med den overdimensjonerte kirken. Våre glupe lesere tar sikkert poenget med en gang og skjønner at vi mener HexCon. Se påmelding inne i bladet.

Vi drister oss atter en gang til å minne våre kjære lesere om en av de største begivenhetene som vil skje før årtusen skiftet, nemlig utgivelsen av PHOBOS nr 100. Vi regner med at denne begivenheten vil bli dekket av CNN og andre globale nyhetsformidlere, men for ikke å gjøre skam på Phobos - så trenger vi din hjelp. MAO (vi tenker ikke på han kineseren) skriv til/for oss. Denne henstilling går også til våre venner i det store utland - nærmere bestemt de i Sverige som får Phobos og våre venner i den lille landsbyen osv. Skriv gjerne for/til Phobos dere også.

HexCon 1992

TRONDHEIM 6,7,8 NOVEMBER 1992

Det var alt vi hadde på hjertet denne gangen. Det har dessverre ikke lykkes oss å få tak i nedsettende og/eller negative ting om den unge fremadstormende kommersialisten herr Gaaserud. Vi lover å komme sterkere tilbake med nyheter om herr Asslid neste gang.



THE DEEP DUNGEON OF CRYPTMAR

- ELLER, KIMS SPALTE

"Don't worry about the future,
it will be here soon enough."
Albert Einstein

Ja, så er X-Con II over. Denne gangen greide de å gjennomføre hele kongressen. Turneringene ble stort sett holdt, men de fleste av dem var meget mangelfulle. AD&D hadde f. eks. ingen karakterbeskrivelser, og Paranoia historien var på 5 linjer.

Ares tok selvfølgelig mange premier. Hanso vant 2 rollespill (i en og samme pulje) på sin gruppe, men dessverre ikke totalt. Fredrik vant 4 (eller noe slikt) turneringer. Erik, Erik, Thomas, Yngvar osv. vant også. Til og med Trallerud vant, dog han fikk jo hjelp av Trond.

Denne gangen kommer jeg til å repetere Makt reglene. Se nå å få blitt med på dette PBP-spillet sammen med alle andre.

MAKT II

1. Det er om å gjøre å vinne.
2. Dette kan du gjøre ved å :
   a) Bli den eneste AKTIVE på rankinglista.
   b) Skaffe seg 5.000 milliarder kr.
   c) Bli enehersker og (offisielt) likt.
   d) Den som er øverst på lista når jeg ikke orker mer.
3. Start:
   a) Du er ca 18 - 20 år.
   b) Du er ferdig med allmenn videregående skole.
   c) Du har ingen spesiell formue.
   d) Du har ingen spesielle kontakter.
   e) Du har ingen jobb.
4. Trekk skal leveres inn til meg hver andre uke. Dvs. en uke FØR neste Phobos kommer ut.
5. Hvert trekk består av 14 dager.
6. Du kan gjøre opptil 1 ting for hver dag, eller sette flere dager på en ting.
7. Du kan selvfølgelig f. eks. kjøpe spiker og hammer på en og samme dag.
8. Hver "action" skal da bestå av:
   a) Et kodeord.
   b) Antall dager.
   c) Beskrivelse.
9. Kodeordet må du notere deg. I neste Phobos, vil det da f. eks se slik ut:

   Vinter 37 % Ja

   Her vil ditt og alle andres kodeord stå. Finn dine kodeord. Følg linjen utover. Prosenten er den sjansen jeg gav deg på at du skulle lykkes. Etter dette vil det stå ja eller nei, alt etter om terningskaster var over eller under. Helt til slutt vil det noen ganger stå en kommentar.

10. I tillegg vil det også bli skrevet en nyhetsspalte og en rakingliste. Nyhetsspalten vil bringe nyheter om det og det ranet osv. Rankinglisten vil vise hvordan du ligger an i forhold til de andre spillerne.

11. Du vet ved starten av spillet, IKKE hvem de andre er. Bare dersom en person har stått i avisen kan du gj¢re noe mot ham.

Ace	80 %	Ja	Kostet 5.000 (for en bra en).
Alpha	9 %	Ja	Dell Computers, Tekn. avd.
A.R.E.S. 1	45 %	Nei	Se News
Armoury	97 %	Ja	Hagle + 20 skudd.
Arthur	98 %	Ja	
Bang	0 %	Nei	Se Blå.
Barnehagen	28 %	Nei	Se News (news news osv.)
Blackjack	98 %	Ja	S¢knadene er levert.
Bravo	23 %	Nei	Kurset gir egentlig ikke ¢nskede resultater, men er enn god basis.
Blå	34 %	Nei	
Charlie	67 %	Ja	486DX/66-230HD,8 RAM, + moden, fra Dell (gratis).
Daig	54 %	Ja	60 nye medlemmer.
Data	12 %	Nei	
Egon	10 %	Nei	
Flush	50 %	Nei	Du er på venteliste
Friends	26 %	Nei	
Grishnach	Spez.	Spez.	Ingen gevinst.
Gunnar	26 %	Ja	3.500 kr. (+10 skudd)
Hakkespett	40 %	Ja	
Hest	20 %	Nei	
Jailhouse Rock	28 %	Nei	Billig, men ikke verdens beste.
Jester	35 %	Nei	
Joker	47 %	Ja	Koster 10.000 (avdrag).
Kama Sutra	28 %	Nei	
Kran	35 %	Ja	10 pers. med disse kriteriene.
Kule	0 %	Nei	Se Data.
Morten	65 %	Ja	
Nils	67 %	Ja	Dog ingen verv.
Overlord	11 %	Ja	Kontakter er etablert.
Poker	79 %	Ja	Du har fått en pike-venn.
Rest	98 %	Ja	
Sommerfugl	35 %	Nei	
Sputnik	49 %	Ja	Se News.
The Hit	36 %	Nei	
The Plot	36 %	Ja	
Tolv	35 %	Ja	40 nye medlemmer.
Ugle	40 %	Ja	
Ø1	40 %	Ja	

RANKING-LISTA

1. **** Hans U. Martinsen **** (ny)
1. **** Fredrik Ørlyng **** (0)
3. Yngvar (-1)
4. Frank T. Johansen (ny)
5. Arne Meyer Hansen (ny)
6. Stig (ny)
7. Sten Hugo Hiller (-3)
8. Frode Pettersen (-1)
9. Johannes H. Berg (-5)
10. Salve Nisen (ny)
11. A.R.E.S (-5)
12. Jan Willy Sandbraaten (ny)
13. Ingar Hov (-5)
14. Herman Ellingsen (-9)
15. Erik Johannesen (-6)
16. Tor Olav Johansen (-6)
17. Ronny Bangsund (-6)

****************** NEWS NEWS NEWS NEWS NEWS NEWS ******************

Bomber i flere politihus.

Onsdag forrige uke ble flere politihus rundt om i byen rystet av flere bombe-eksplosjoner. På flere av åst dene har politiet funnet rester av sprengstoff. Politiet kan derfor med stor sikkerhet si hvor sprengstoffet ble kj¢pt, og News har fått opplyst at terroristene snart er tatt.

Attentat mot Kjeller.

En mann ble varetektsfengslet for 10 uker, etter å ha pr¢vd å sprenge atomforsknings-senteret på Kjeller. Mannen kom seg inn i hovedbygningen og ble der stoppet av sikkerhetsvaktene. "Hvordan kom han seg inn?" spurte News. "Ingen kommentarer," var svaret.

Bergen Bank, avd. Drammen ranet.

Det var i 13 tiden forrige fredag, at raneren fors¢kte å rane Bergen Bank i Drammen. Beklageligvis for raneren hadde pengene nettop blitt hentet for å bli fraktet til hovedhvelvet i Oslo. Politiet tror at raneren hadde tenkt å slå til idet pengene ble båret ut. Videre antar de at de store forsinkelsene på lokaltognettet den dagen, var hovedgrunnen til at pengene nå er trygge. Politiet oppfordrer folk som kan ha sett en mistenkelig person på toget, om å kontakte dem, og vi i News oppfordrer selvsakt til det samme.

Sputniks manager sparket.

Grunnet flere pinlige personlig avsl¢ringer, trakk Sputniks manager seg. Yngvar S¢rensen, en ung mann, har tatt på seg dette ansvartet.

Stor ¢kning i salg av datamaskin utstyr.

I det siste har det vært stor ¢kning i salg av ekstra utstyr til datamaskiner. Mest populær har "modemmen" vært. Med en modem kan man ringe opp en annen person med en slik modem. I tillegg har ¢kningen av s¢knader til datakrus også f¢ket i været.

Det var alt for denne gang. Makt er nå i gang igjen. Husk at det er innlevering neste gang. Lykke til videre.

Kim Strandeb¢, Langåsveien 4 c, 0880, Oslo. Tlf: 23-84-11

ARESKALENDER

Oktober 1992

ARESDAG	Torsdag	Fredag	Lørdag	Søndag	Mandag	Tirsdag
	1	2 X-con *Aniara*	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13 Høstferie
14 Høstferie Advanced Civilization, kl. 12-24	15	16 *Aniara*	17	18	19	20
21	22 *Styremøte*	23	24	25	26	27
28 *Empire of the Middle Ages-intro.*	29	30	31			

ARESKALENDER

November 1992

ARESDAG	Torsdag	Fredag	Lørdag	Søndag	Mandag	Tirsdag
				1	2	3
4 ARES & Aniara samarbeidsmøte Presentasjon av science Fiction spill	5	6 HEXCON	7	8	9	10
11 Diplomacy-turnering	12	13	14	15	16	17
18	19	20 *Aniara*	21	22	23	24
25 *Introduksjon* Tales from the Floating Vagabond	26	27	28	29	30	

HEXCON-TUR 1992

I helgen 6. til 8. november arrangerer Trondheims-klubben Hexagon sin årlige spillkongress, HEXCON. Dette er den 9. i rekken (Hexcon er faktisk Norges eldste simuleringsspill-festival), og foreningene Ares + Ares i Oslo har også i 1992 tenkt å ordne en felles bussreise oppover for de som har lyst til å bli med. Det er adgang for andre enn Ares-medlemmer, men antallet plasser er begrenset, så det er viktig å være tidlig ute. Hexcon har turneringer i bl.a. TORG, RUNEQUEST, CALL OF CTHULHU, 1830, BRITANNIA, DIPLOMACY, KREMLIN og ADVANCED CIVILIZATION, dessuten en overordnet Trippelturnering og diverse mer spesielle ting. Har du f.eks. lyst til å oppleve Tomas Mørkrids meget spesielle rollespill MUU, har du en unik sjanse på Hexcon!

Ellers blir det erfaringsmessig en trivelig busstur opp til Trondheim. Vi har hatt diverse egne arrangementer underveis, med bl.a. video, Extremely Basic Simplified Nuclear War, Alvcon/Extracon, etc. Avreisen er beregnet til fredag formiddag (vi må nok regne ca. 8-9 timer opp), og hjemkomst søndag kveld. For selve reisen kan man reservere plass ved å betale inn et depositum på kr. *300*,- til Ares' postgirokonto, 0813 5 19 80 49, v/Sten Hugo Hiller, Alundamveien, Oslo. Vi garanterer at totalsummen for turen ikke skal overstige 400 kr., og blir det stort over 30 personer, vil beløpet ganske raskt synke under 300,- for hver. Tillegg eller refundering av overskytende depositum vil skje ved avreise. Skulle det (mot formodning) ikke bli noe av turen, får man selvsagt hele depositumet tilbakebetalt. Vi sender også ytterligere, skriftlig informasjon om Hexcon, om avreisetid osv. direkte til de som betaler depositum, eller som melder sin interesse ved å levere inn påmeldingsskjemaet under.

Fristen for å forhåndspåmelde seg går ut 16. oktober, og vi må ha bussdepositumet ditt innen 25/10. Kontakt oss, om du trenger ytterligere info, vil betale kongressavgiften innen den 16., etc.

JA, JEG VIL PÅ HEXCON '92:

Navn:

Adresse:

Telefonnummer:

RETURADRESSE: HEXCON-TUR '92, v/Johannes H. Berg, Tuengen Allé 10, 0374 OSLO 3

Forespørsler pr. telefon: JHB, 02-14 41 63

ARES
Forening for simuleringsspill

PROGRAM FOR 4. KVARTAL 1992

Samtlige møter finner sted på onsdager, i ARES' lokaler i Sarpsborggaten 7 på Bjølsen. Hvis ikke annet er opplyst, starter innslag, turneringer etc. kl.18. Vi håper at kartet på den andre siden av dette programmet er tilstrekkelig til at du finner frem til oss.

14/10: Heldags *Advanced Civilization*-turnering. Klokken 12-24.
Tidenes mest siviliserte spill har blitt enda mer sivilisert. Du skal ikke slå noen i hodet. Du skal ikke gjenskape en av historiens mange og lange kriger. I *Advanced Civilization* skal verden siviliseres. Klarer du å spre din sivilisasjon til alle verdens hjørner? Eller bukker din sivilisasjon under i pesten? I håp om å bli ferdig med å sivilisere verden mens det fremdeles lar seg gjøre å komme hjem med buss, starter vi T-I-D-L-I-G! Vi skal spille fra klokken tolv, og gir oss ikke før verden er sivilisert.

28/10: *Empire of the Middle Ages*-introduksjon.
Du skal opprette, og beherske, et kongerike gjennom middelalderens store og små omveltninger. Det kan være besværlig, når du er omringet av fiender, og kongen din ikke makter å skaffe seg noen egnede arvinger.

11/11: *Diplomacy*-turnering.
Endelig får du sjansen til å gjenerobre Europa, i spillet der det å svikte sine allierte er opphøyet til en kunstart. Det er bare en måte å vinne i *Diplomacy* på: Du må inngå allianser med de fleste av spillerne, og deretter må du finne det rette tidspunktet å bryte alliansene på.

25/11: *Tales from the Floating Vagabond*-introduksjon.
I sentrum av universet finner du en bar. (Du finner alltids en bar, uansett hvor du reiser. Hvorfor skulle universets sentrum være ett unntak?) Som gjest i denne baren kan du bli bedt (Bestukket, truet, tvunget, overtalt...) om å løse ett mindre problem, som for eksempel å få universet på fote igjen.

("Sorry pal, can't die just yet; union rules.")

16/12: Jule-*Terrorist*-turnering.
Skal dere slå til mot julenissens verksted? Eller skal dere sette en endelig stopper for vår tids kommersialisering av julen, for eksempel ved å plassere en bombe hos F. A. O. Schwartz? Eller skal dere finne en annen måte til å sørge for at all verdens mennesker husker denne julen så lenge de lever?

Også utenom dette programmet blir det selvsagt anledning for nye interesserte eller gamle, erfarne medlemmer til å få spilt interessante ting.

Simulasjonistisk hilsen
STYRET I ARES

Ta det med ro, snart er det ARCON igjen!

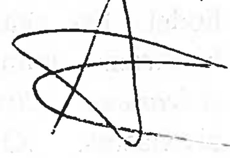
TEGN TIL LIV PÅ BLINDERN...

Våre kjære kolleger i Ares Blindern har hatt visse vansker med driften tidligere i år, noe som bl.a. har gitt seg utslag i samarbeidsproblemer mellom dem og RF, en litt vel lang sommerferie, etc. Det styret som var nyvalgt i våres, virket ikke særlig godt, for formann Alf Risberg var i ferd med å trekke seg, og det så på mange måter dystert ut. Men så avholdt man en ekstraordinær generalforsamling på møtet 22. september, fikk valgt et nytt styre (der bl.a. Alf ble sittende som formann), og har siden den gang avholdt en spill-pub, fått ut et nummer av DEIMOS (se under), og virker i det hele tatt livligere enn på lenge. Det forlyder også at det nye A/Blindern-styret kan tenke seg å samarbeide aktivt med oss i Ares Bjølsen. Bl.a. er Johannes Berg innvalgt i det nye styret, som materialforvalter. Ellers består den nyvalgte kommandostrukturen altså av formann Risberg, kasserer Torgeir Christiansen, medlemsansvarlig Lars Eithun, PR-sjef Geir Aalberg, spillsjef/innkjøpssjef Kjell Windsland, Roger Larsen og Stig Sandbeck Mathisen.

Det er all mulig grunn til å håpe på at dette representerer en ny giv for foreningen i RF-Kjellern. På de siste møtene har det til og med vært ølsalg, og selv om oppslutningen om spill-puben 10/10 kunne vært bedre (ca. 40 fremmøtte totalt), var den i det minste praktisk og arrangementsmessig en suksess. Flere slike lørdagsarrangementer er under planlegging, og vi håper dessuten denne gang at det blir en del folk fra Blindern-foreningen med oppover til Hexcon (se også påmeldingsinformasjonen s. 6). Det er grunn til å håpe på at det skal komme mer ut av samarbeide enn krangling mellom de to klubbene, spesielt når det er såpass stor overlapping i medlemsmassen som det nå engang er. Det burde være umlig å få ganke mye ut av å samarbeide om logoer, design, PR etc. Mer enn bare det at A/Blindern får låane Ares-stemplet for å lage billetter (se eksemplet til høyre).

ARES

Forening for simuleringsspill



Deimos 15

Organ for ARES — Oslostudentenes Spillklubb

From the Hindmost...

Ettersom undertegnede på forrige møte i et anfall av sinnsforvirring påtok seg jobben som PR-ansvarlig, og dermed har tilbragt den siste uken med Herr Risberg forkynnende med acid breath at "du har å lage et nummer av Deimos til neste tirsdag!", håper jeg gruppelæreren godtar dette som gyldig grunn for utsettelse med oblig'en. Uansett garanterer jeg, klok av skade fra min tidligere periode som redaktør (89-90) av denne post-natale depresjon av en bladfille, at dette er garantert siste nummer og på ingen måte må sees som presendens for en utvikling mot et regulært tidsskrift for ARES, og at hvis Herr Risberg nå er ferdig med å suge ut margen fra mitt hofteben kan jeg kanskje få lov til å begynne med lederen til neste nummer.

Ellers er det statistisk bevist at følgende trykksak kommer (i den grad vi greier å få den mangfoldiggjort) vil bli trykt i 50 eksemplarer, utdelt til 30 medlemmer (og 4 snikere–svin), tatt vare på av 22 og lest av 17, hvorav 9 synes stoffet er totalt irrelevant, 5 er totalt uenig i mine synspunkter, 2 vil stjele stoffet og bruke det i Phobos, og den siste vil måtte lage neste nummer. Responsen vil bestå av 0.3 leserbrev og 2.7 usaklige kommentarer, som vil føre til at redaktøren sier opp i protest og skiftes ut etter 5.2 måneder med en ny som går surr i nummereringen og lager føljetonger om komposthauger. Så ethvert forsøk på sabotasje av tingenes naturlige forløp--det være seg leserbrev, artikler, anmeldelser, kjøp-og-salg-annonser og andre kommentarer--er på det sterkeste uønsket og vil bli slått hardt ned på.

Forøvrig protokollføres det herved at de som kommer til å være ansvarlige for det kommende semesters tabber, vansjøtsel og misbruk av sine stillinger, er følgende suspekte individer (råtne egg og tomater selges i baren):

Alf Risberg .... Führer
Torgeir Christiansen .... Sidekick
Lars Eithun .... Finansminister
Geir Aalberg .... Propagandaminister
Kjell Winsland .... Innkjøpssjef
Johannes H. Berg ...... Materialforvalter
mens Roger Larsen og Stig Sandbeck Mathisen foreløpig har unndratt seg ansvar for noe de kan stilles til rette for senere.



X-CON II

HØNEFOSS, 2-4 OKTOBER

Førstkommende helg ønsker Ringe-wraithene I Ringerike velkommen til Norges nest største spillfestival—også kjent som Wet-Con, siden fjorårets happening var en av de største amfibieoperasjoner siden D-Dagen! Til tross for at den ble avlyst etter første kvelden (da skolens rektor var av den oppfatning at brannslanger ikke var til for å oversvømme lærernes kontorer med), var X-Con I en absolutt hyggelig affære. Da det later til at RSRF (arrangørene, som ikke liker å bli forvekslet med RFSU) har skjønt at vakter kan være kjekt å ha, virker det rimelig safe å stille opp I år selv uten våtdrakt og laminerte character sheets.

Festivalen virker også I år tydelig inspirert av ARCON, med splatter- og kultfilmer hele døgnet, servering av orkestuing mesteparten av tiden, og et ellers kaotisk og mangfoldig program. Savnet er imidlertid Live-RPGen 'Hønefoss by Night', som sist kulminerte I bierhalle-besøk m/ jodling og lærbukser, hvorpå man ut I de små timer fortsatte med live CarWars-elgejakt og elemental-påkallelse (ingen hadde vel ant at lille Helge kunne romme så mye ektoplasma...) Uansett er X-Con II vel verdt et besøk.

Tid & sted: Start fredag 17:30, slutt søndag 18:00; på Veienmarka Ungdomsskole (15min fra Hønefoss stasjon).

Pris: 120 kr ved påmelding innen 30/9 (kun 60 kr for deltagere på X-CON I); ellers 100 kr per dag eller 170 for alle dager

Rollespill: Dark Conspiracy; Call of Cthulhu; GURPS Conan; Paranoia; Warhammer FRP; MERP, AD&D; Cyberpunk; Hemmelig Rollespill-turnering

Brettspill: 1830; Axis & Allies; Britannia; Civilization; Diplomacy; Junta; Top Gun; Battle Masters; Brettspilltrippel

Div. poster: Killer; miniatyrmalekonkurranse; dataspill; auksjon; kontinuerlig filmprogram

Andre tilbud: Kiosk m/ varmmat; overnattingsmuligheter (gymsal); T-skjortesalg

Påmelding: X-Con II, Postboks 270, 3501 Hønefoss
Tel: 067/28 382
Postgiro: 0825.062.2288

HEXCON 1992

TRONDHEIM, 6-8 NOVEMBER

Hakket mer seriøst er Trondhjemmernes årlige navlebeskuelse, som i år er sub-leaset til en Bergen-Kolsås-Bodø-triade (utvilsomt så reservetrønderne kan vinne flest mulig av sine egne turneringer). Humant nok har de avlivet Den Mugne Gyldne Drage (det ryktes om at Hr. Nesset fikk 'the contract' under siste permisjon), og I stedet innført en mye saklige trippelturnering (hvor *både* rollespill og brettspill er påkrevet). Som premie har de via uante (og sikkert best unevnte) metoder skaffet seg et ex av *Call of Cthulhu 5th Ed.* signert av Sandy Petersen himself... Kanskje de burde lest boken selv, siden de greier å feilstave både navnene til forfatteren og (horror of horrors) Cthulhu! (Hr. Moe observeres for tiden alltid med en *Periapt of Nodens Summoning* innen rekkevidde...)

Forøvrig arrangeres det (hvis komiteen husker sine *Elder Signs* og holder seg unna hushjørner) flere interessante programposter: Tomas H. Mørkrid (Horror? Hastur? Harkkonen?) vil avholde det ultimate Muu-lederkurs, som vissnok inkluderer en ferdig utgave av spillet (250 gp). Dessuten vil han presentere sitt nye spill *Korus*, hvor man spiller en tropp med omreisende artister (igjen) som synger, danser og spiller til folket...noe som ryktene sier at spillerne skal (horror of even more horrorful horrors) fremføre *live!* (Vi håper ikke konseptet blir overført til neste Sirkus-turnering på ARCON, selv om vi gjerne skulle sett Geir Aaslid som løvetemmer eller Herman Ellingsen som levende kanonkule... hmm, kanskje ikke...) Av andre ting finner man også en Terrorist-turnering, som er et eksportrettet tiltak fra vår alles Johannes H. Berg (Horror! Hastur! Harkkonen!), hvor man spiller en gruppe paranoide fanatikere som dreper for fote for egen vinnings skyld—et helt standard rollespill, med andre ord. Og siden det tar seg dårlig ut at Oslo-folket står for alle interessante innslag, har komité-halfsquad'en kommandert Col. Torvatn (6+1) under trussel av Triple Point Blank Fire til å holde kurs I Advanced Squad Leader. Selv med Field Promotion og Hero Creation skal det vel godt gjøres å lære ASL I løpet av fem timer, men etter å forstått grunntrekkene og sett flyten I spillet vil nok et slikt kurs være et ypperlig utgangspunkt for studier på egen hånd.

Ellers er mye som før. Hans 'Pierpoint' Torvatn demonstrerer 1830 etter Hexagon-filosofien (konk en neo I andre runde); Lars-Roger 'Spillspesialist II' Moe (eller hans jordiske levninger) arrangerer Call of Cthulhu (ingen smurfer I år, forhåpentligvis); mens Karl Inge 'ex-Spillspesialist' Refseth holder liv I den Hexagonske zombie (infinitely recursive horror) Titan (Bless! Prayer!). Mer tro har vi da på Jens Ivar 'Gunslinger' Selands kortspill-turnering, hvor man kan samle poeng I kjente og kjære klassikere som Nuclear War ("Duck and dive!"), Enemy in Sight ("Engage the enemy more closely!"), Naval War ("Banzai!!!"), Car Wars (Grøtting rides again), etc. Men hvor er Up Front?

Hyggelig er det dog at gjørmebrytingen, unnskyld, kongressmiddagen er sløyfet til fordel for det som alle saklige personer foretar seg allikevel, nemlig tur på byen. Tragisk nok har de imidlertid lagt en pulje med spilling til etter rotbløyten, skjønt for *Korus*' del kan det nok ha sine fordeler.

Tid & sted: Start fredag 18:00, slutt søndag 15:00; på Strinda Vidg. Skole (ved Tyholttårnet)

Pris: 150 kr ved påmelding innen 16/10
175 kr ved døren

Rollespill: TORG; RuneQuest; Call of Cthulhu; AD&D, Terrorist, Korus; Muu

Brettspill: 1830; Britannia; Advanced Civilization; Diplomacy; Kremlin; Republic of Rome; Titan; Shogun; BattleMech Duel; Circus Maximus; Galactic Conquest (oppblåst Stellar Conquest)

Div. poster: Kortspill-turnering; ASL kurs; Muu-leder kurs; Trippelturnering

Andre tilbud: Kiosk; overnattingsmuligheter; Tyholttårnet; Domkirken etc.

Påmelding: Hexcon v/ Anders Færden
Moholt Allé 18-21, 7035 Trondheim
Postgiro: 0802.458.6988

Tradisjonen tro arrangeres det busstur fra Oslo, med innlagt Alv-Con og kanskje også videovold. Prisen avhenger naturlig nok av deltagerantallet, men er begrenset oppad til 400 kr. Ved påmelding betaler man et depositum på 300 kr (til postgiro 0813.519.8049, ARES Bjølsen, Oslo); differansen refunderes/betales ved oppmøte.

SPILLPUB

LØRDAG 10/10 KL. 1200-0200

Vi gjentar gamle dagers suksesser med marathonkvelder (eller mini-con's, som det også har blitt kalt), og trommer sammen til lørdagsspilling igjen. Her får man anledning til å spille Civilization etter første handelsfase, kjøpe femmertog i 1830 og attpåtil kåret en vinner i Diplomacy! Ikke nok med det, både Red Barricades og World in Flames har tidligere vært observert spilt til seier! For rollespillere betyr dette at man endelig kan komme ned i andre level av dungeon'en man har brukt en kveld per korridor på, og tyven som har vært bevisstløs siden før sommerferien har endelig en sjanse til å komme til hektene.

Vi jobber med å få satt opp en del programposter (forslag mottas med takk), og har planer om en del turneringer over flere runder. Ellers blir det matservering (den kjente og kjære Johannesguffe) samt det vanlige assortement av lever- og tannødeleggende fluidumer.